Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

**M A N U A L D E U S U A R I O**

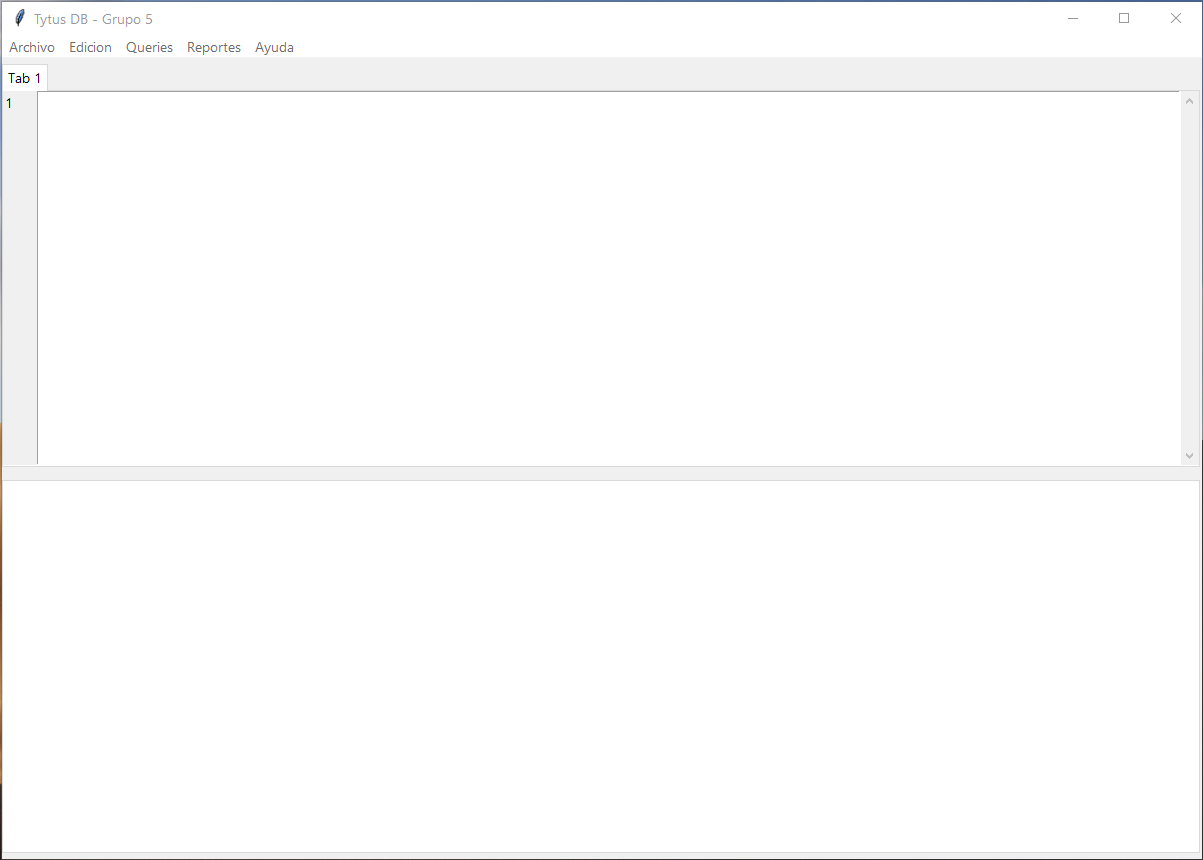
PROYECTO FASE 1 - ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2

|  |  |
| --- | --- |
| **CARNÉ** | **NOMBRE** |
| 201213062 | Mónica Raquel Calderon Muñoz |
| 201213223 | Astrid Edith Hernandez Gonzalez |
| 201213255 | Leonel Eduardo Avila Calvillo |
| 201220159 | Diego Ahtohil Noj Armira |
| 201220165 | Oscar Rolando Bernard Peralta |

Guatemala, 23 de diciembre de 2020

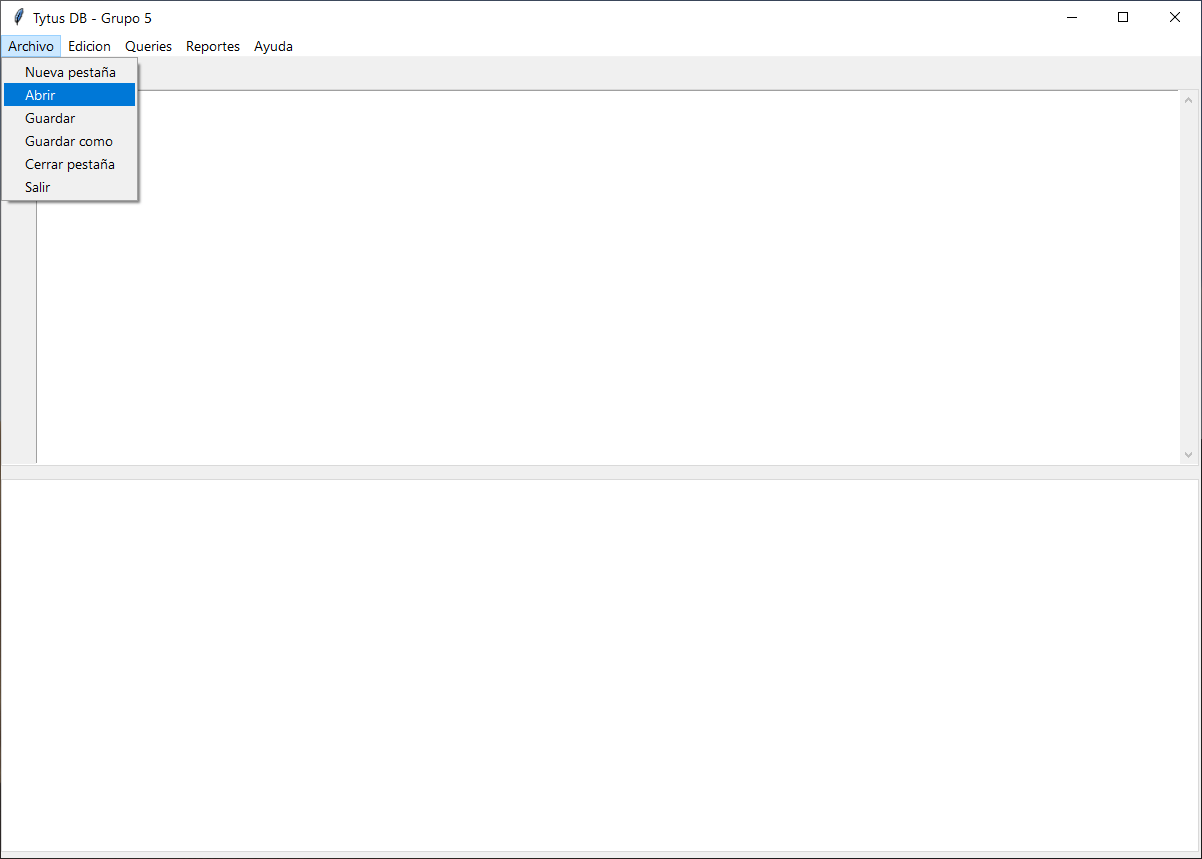
**Inicio de Programa**

Al iniciar nuestro programa aparecerá la siguiente ventana.

****

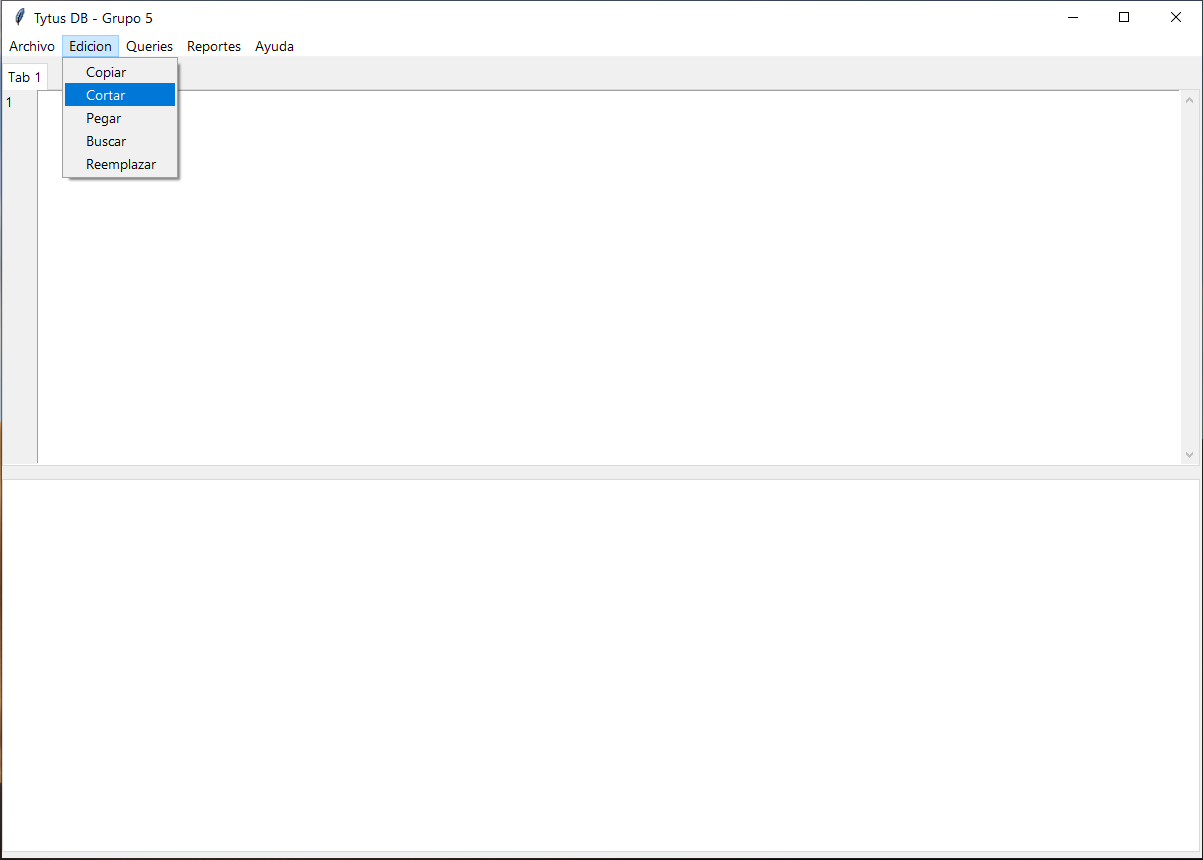
**Opciones de ARCHIVO**

Daremos clic en *Archivo* para limpiar el espacio de entrada, también se encuentra la opción de *Nueva pestaña, Abrir, Guardar, Guardar como, Cerrar pestaña y Salir.*

****

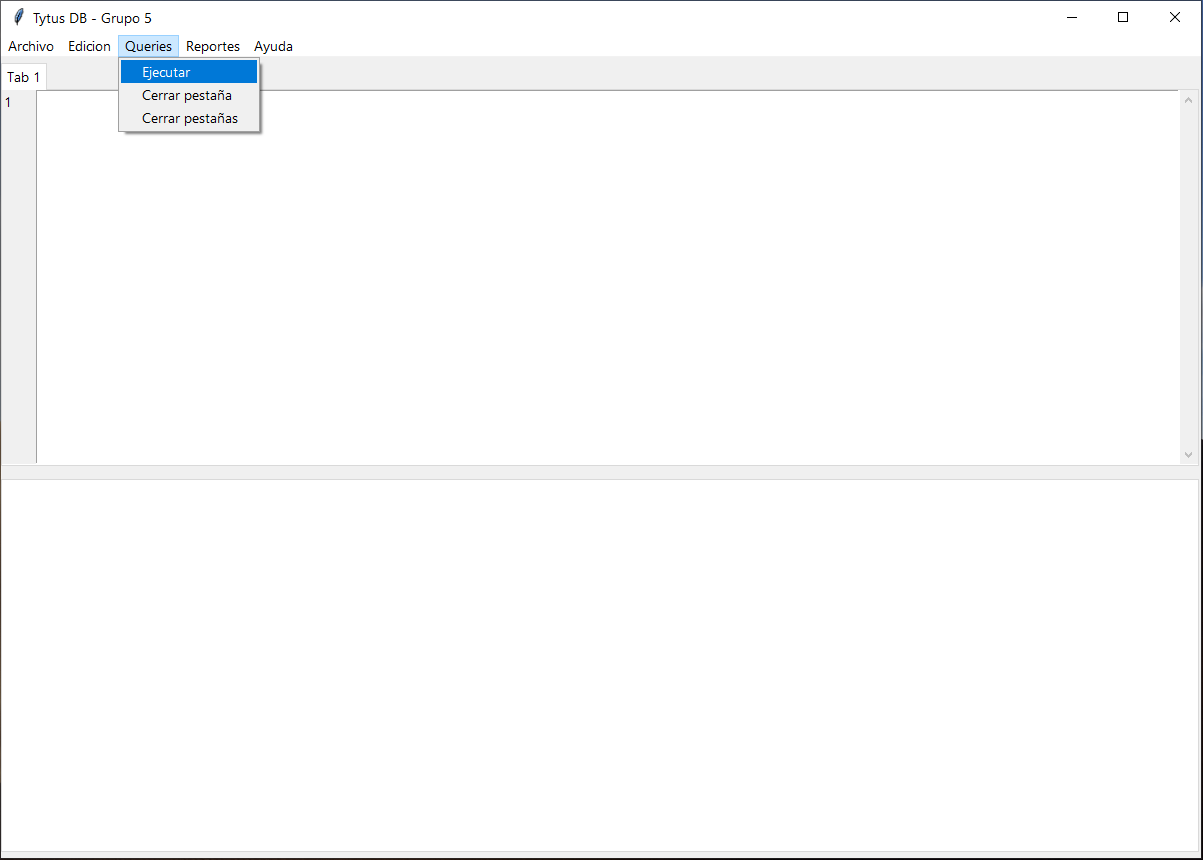
**Opciones de EDICION**

Dentro de la opción de Edición encontraremos las opciones de *copiar, cortar, pegar, buscar y reemplazar.*

**

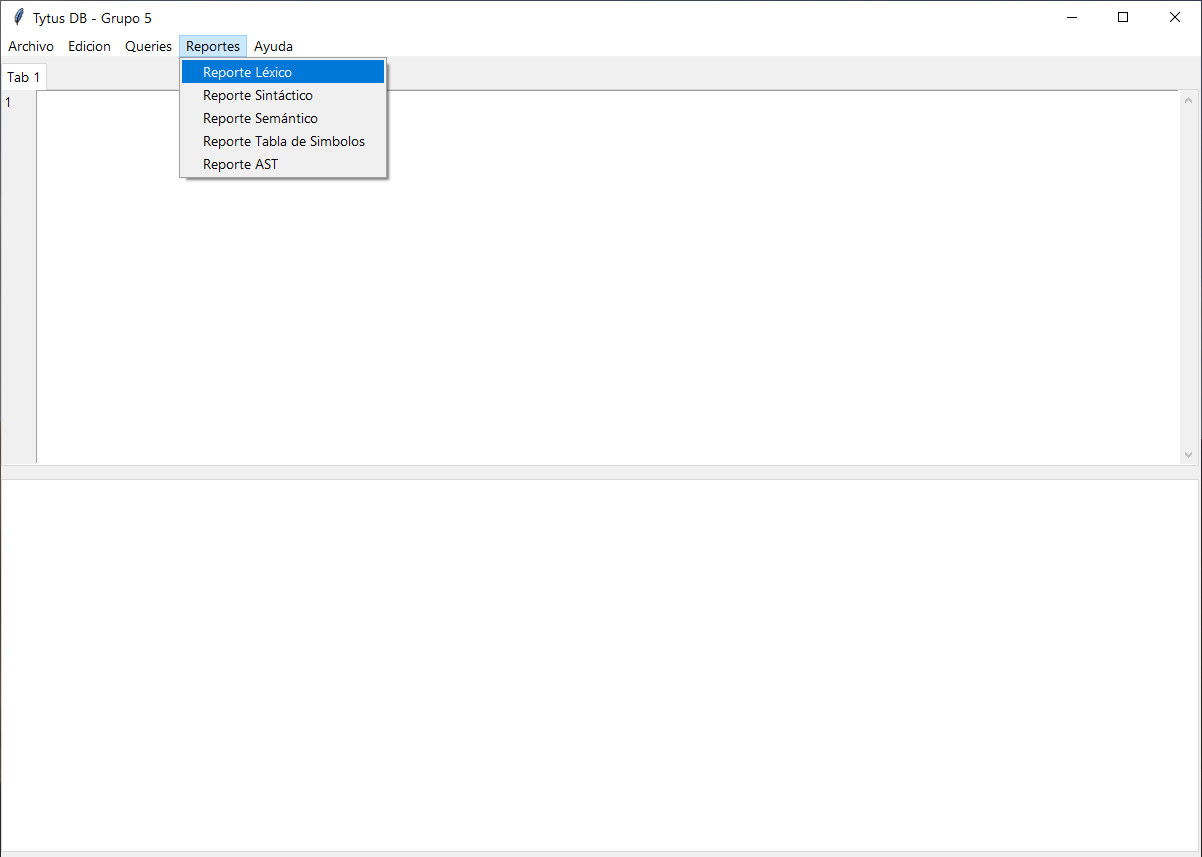
**Opciones de EJECUCIÓN**

Dentro de la opción de *Ejecución* encontraremos las opciones para ejecutar el texto ingresado, así como las opciones de cerrar las pestañas de la consola de salida.



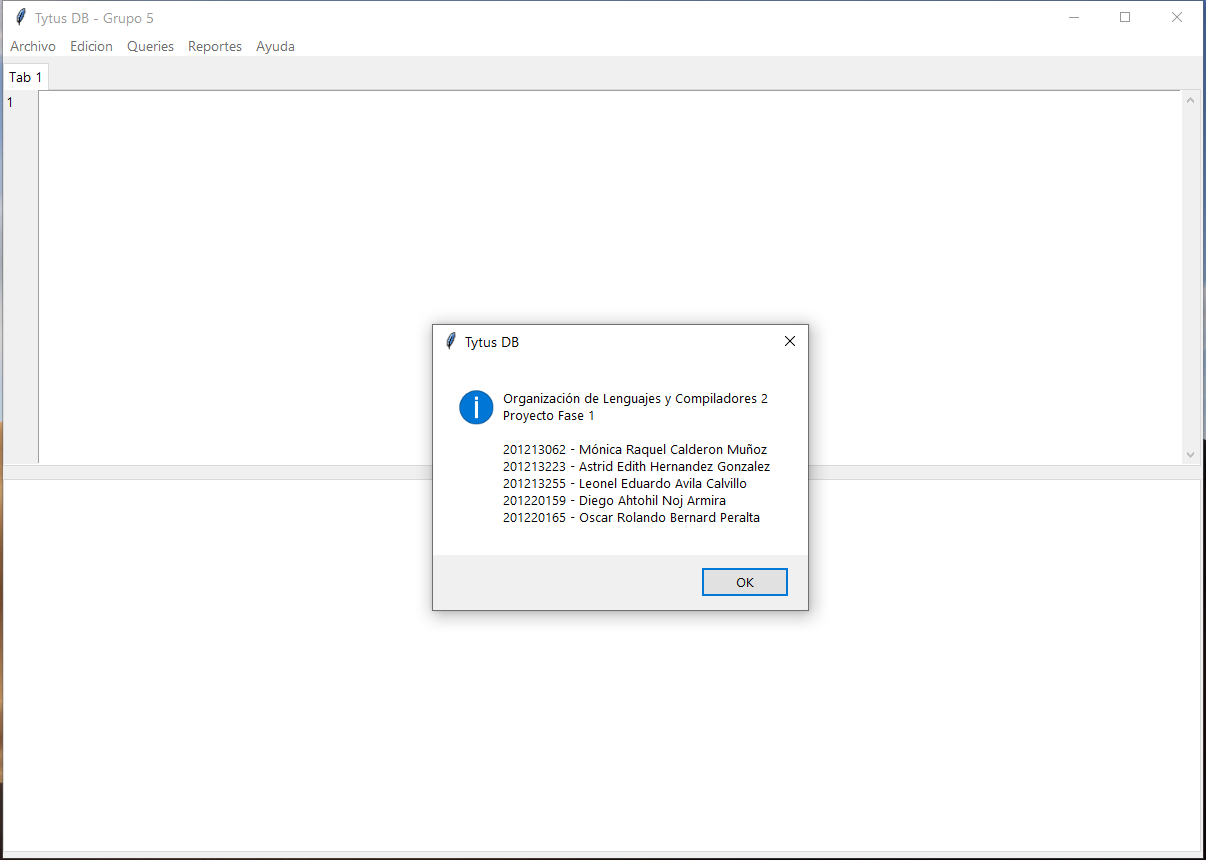
**Opción de REPORTES**

Dentro de la opción de *Reportes* podemos acceder a las opciones de *Reporte Léxico, Reporte Sintáctico, Reporte Semántico, Reporte de Tabla de Símbolos, Reporte de AST.*

****

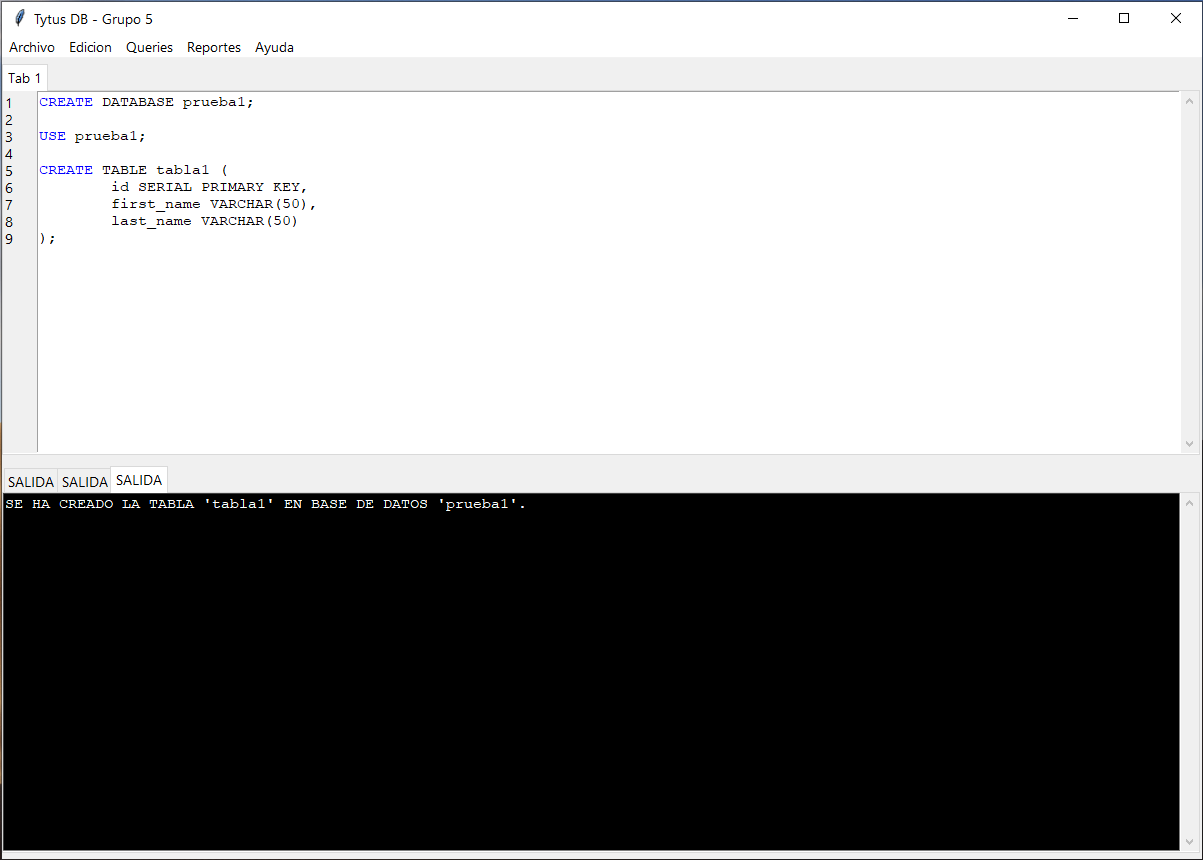
**Opción de AYUDA**

Dentro de la opción de Ayuda podemos acceder a las opciones de *Ayuda y Acerca de.*

****

**Funcionalidad**

En la parte superior del programa se encuentra el área de entrada de texto. En la parte inferior del programa se encuentra el área de salida de texto.

****

El texto posee propiedades de color para identificar distintas palabras y/símbolos reservados del lenguaje de TytusDB